

## **Universitas Bina Nusantara**

---

Jurusan Desain Komunikasi Visual  
Tugas Akhir Sarjana Desain Komunikasi Visual  
Semester Genap 2011/2012

### **Perancangan Visual Publikasi Buku Anak "Bermain dan Belajar Sains"**

**Astari Amalia Pudjadi - 1200961180**  
**08 PAU**

#### **Abstrak**

Tujuan penelitian ini adalah untuk membantu anak-anak tingkat Sekolah Dasar yang merasa senang maupun kesulitan dengan pelajaran sains. Metode penelitian yang digunakan adalah dengan melakukan survey kepada 37 siswa Sekolah Dasar. Hasil yang dicapai adalah minat belajar anak-anak terhadap sains masih cukup banyak karena sains dapat dipraktikkan sehingga membuat anak-anak terhibur. Selain itu pada siswa menginginkan buku dengan percobaan menarik yang didukung dengan penuh ilustrasi dan tersedia alat peraga. Maka dari itu desain yang sesuai dengan targetnya diharapkan mampu mengajak anak-anak untuk mempelajari sains lebih dekat.

#### **Kata Kunci**

Buku, Ilustrasi, Belajar, Bermain, Eksperimen, Sains, Anak-anak